

## Fakta om unge og ludomani

- › 125.000 voksne (18-74 årige) har spilleproblemer - heraf har 10.000 så alvorlige spilleproblemer, at de kan karakteriseres som ludomane. 31.600 af de unge mellem 12-17 år har en risikabel spilleadfærd.
- › Personer med spilleproblemer begynder typisk at spille i en yngre alder, end dem uden spilleproblemer (19-20 år vs. 25 år for personer uden spilleproblemer)<sup>1</sup>.

### SFI prævalenser 2016 Nyeste forskning viser at de unge mænd er særlig udsat (SFI prævalenser 2016)

- › De fleste unge spiller i et eller andet omfang. Over halvdelen (57%) af de 17-årige har prøvet pengespil.
- › Særligt yngre mænd har spilleproblemerne. 26% af de 17-årige drenge har i 2016 en risikabel spilleadfærd<sup>2</sup>
- › Signifikant flere unge drenge ml. 17-20 år har risikabel spilleadfærd i 2016 - ift. 2005 og 2007
- › Af alle de 12-17-årige har 7,8% haft risikabel spilleadfærd det seneste år (målt via reduceret NODS)<sup>3</sup>. Det er 31.600 unge i 2016<sup>4</sup>
- › 28% af de 15-17-årige drenge, der nogensinde har prøvet pengespil, spiller mindst flere gange om måneden<sup>5</sup>.
- › De unge med risikabel spilleadfærd karakteriseres ved:
  - *at spille sportsspil/væddemål,*
  - *sammen med venner,*
  - *spille online,*
  - *påvirkes af reklamer,*
  - *ryger,*
  - *har en lavere livstilfredshed samt et mindre åbent forhold til deres forældre*
- › 57% af de 12-17-årige, der nogensinde har spillet pengespil online, oplyser, at de bruger eget betalingskort til det. 25 % bruger forældrenes.

### CfL data 2016 Vores egne tal bekræfter det (data fra CfL klientdatabase)

- › I 2016 var 47% af Center for Ludomani's klienter under 30 år.
- › Den største gruppering af klienter hos CfL i 2016 var unge mænd, som indgik/indgår sportsvæddemål/sportsbetter.
- › CfL har set en stigning i henvendelser fra børn under 18 år
- › I 2016 spillede 66% af CfL's klienter online, i 2002 var det kun 2%
- › Unge, der spiller om penge på nettet, har tre gange så stor risiko for at udvikle en problematisk spilleadfærd som voksne (CEFU, 2008: Unge og gambling).

### Særligt for sport og pengespil

- › 64% eliteatleter har spillet penge på en kamp/konkurrence i det seneste år mod 10 % i den øvrige befolkning<sup>6</sup>
- › 60% af drengene i talentmiljøerne i elitekommunerne har erfaring med pengespil, selvom de er under 18 år og 68% af de drenge, bruger mere end et par timer om ugen på pengespil<sup>7</sup>
- › 27% af drengene i talentmiljøerne i elitekommunerne mener at pengespil i meget høj/høj grad er en del af det sociale miljø
- › Britisk studie viser, at sportsatleter spiller mere, og at 3 gange så mange sportsatleter har spilleproblemer (som den generelle befolkning).<sup>8</sup>

1 Pengespil og spilleproblemer i Danmark 2005-2016, SFI 2016

2 Pengespil blandt unge i Danmark, SFI 2016, s. 63

3 NODS (NORC DSM Screen for Gambling Problems) er et screeningsredskab udviklet af National Research Center, University of Chicago med 17 spørgsmål, i SFI-undersøgelsen er den reduceret til 5 spørgsmål tilpasset det unge målgruppe. NODS er baseret på DSM-IV

4 Pengespil blandt unge i Danmark, SFI 2016

5 Pengespil blandt unge i Danmark, SFI 2016, s. 55

6 DIF - Hjortdal, J. og Fester, M. (2016): Matchfixing i dansk eliteidræt. Brøndby: DIF

7 Disse tal er baseret på en stikprøve gennemført med Team Danmark i landets 21 elitekommuner i 2014 med besvarelser fra i alt 775 atleter og 96 trænere